

# **О РАЗРАБОТКЕ МОБИЛЬНОГО ПРИЛОЖЕНИЯ «GAMING ASSISTANT»**

**Ломакин В. А.**

*УО «Гродненский государственный университет им. Я. Купалы», Гродно, Беларусь  
e-mail: bloodseva@gmail.com*

В настоящее время выпускается широкий спектр игр различных жанров от издателей, которые специализируются на разработке соответствующего программного обеспечения. В свою очередь, пользователи не всегда могут во время отследить появление той или иной новинки. Предлагаемая разработка предназначена, прежде всего, для использования в игровой индустрии и отслеживании выходящих новинок или обновленных релизов игр.

Разработка предлагаемого мобильного приложения «Gaming Assistant» под ОС Android является актуальной в силу того, с каждым годом численность людей, увлекающихся компьютерными играми или же соответствующими практико-ориентированными игровыми приложениями, растёт. В линейке подобных приложений «Gaming Assistant» будет выделяться дружелюбным и привлекательным интерфейсом, удобным и простым функционалом пользователей для выполнения операции со списками игр.

Для работы с приложением необходима обязательная регистрация с последующей авторизацией. «Gaming Assistant» предназначен, прежде всего, для использования различными людьми, которые играют в компьютерные игры, заинтересованы в составлении личного списка игр и отслеживании релизов игровой индустрии.

Для разработки приложения под ОС Android выбран объектно-ориентированный язык Java [1]. Android является открытой платформой и позволяет разработчикам свободно писать достаточно гибкие приложения. Стоит отметить, что Android-приложения распространяются с помощью сервиса Google Play, что позволяет сделать его общедоступным для скачивания и установки на конечные устройства.

При разработке функционала приложения реализован механизм для регистрации и входа пользователя, интерфейс пользователя для работы с приложением, функции для выполнения операций с приложением. Кроме того, пользователям доступны также следующие возможности: таблицы со списками игр, платформ, издателей, жанров; поиск с использованием фильтра; сохранение выбранных игр в память телефона и на веб-сервер; интерфейс пользователя для работы с приложением (меню, поиск с фильтром, отображение личного списка игр, отображение списка игр (по названию, издателю, жанру, платформе); форма для отображения сохраненных пользователем игр в различные категории; форма для отображения поиска с фильтрами; форма для просмотра списка вышедших игр а также еще не вышедших; веб-сервер обновлений списка игр и сохранения пользовательских данных и т.д.

**Литература**